

# Skrutkovač krížový CR so šesťhranom

616CR



## Profiles

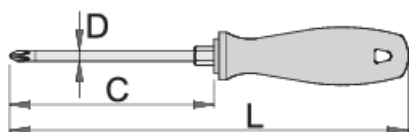


## Standards

DIN 5262, ISO 8764-1 ,2

## Product features

- čepeľ: chróm-vanádium-molybdénová oceľ
- čepeľ chromovaná, čiernená
- rukoväť: ergonomicky tvarovaná
- rukoväť - polypropylén
- otvor na zavesenie
- vyrobené podľa ISO 8764-1,2



Barcode	Profile	C	L	D	Hex	Weight
616370	PH 1	80	180	4.5	8	60
616371	PH 2	100	210	6	10	94



616372

PH 3

150

270

8

13

154

\* Obrázky sú symbolické. Všetky rozmery sú v mm, hmotnosť je v g. Všetky udané rozmery sa môžu líšiť v rámci tolerancie.

## Safety tips

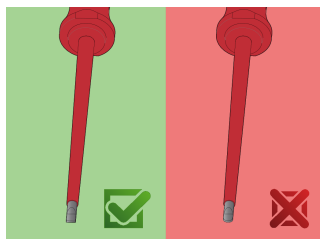
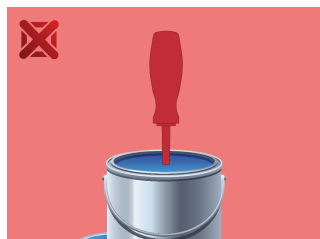


- Pomocou skrutkovača pridržiavajúceho skrutky začnite skrutkovať na nepohodlných a ťažko dostupných miestach.
- V blízkosti, kde nie je možné použiť bežný skrutkovač, použite hrubý skrutkovač.
- Zaoblený hrot by mal byť opravený pilníkom; uistite sa, že okraje sú rovné.
- Skrutkovače používané v dielni je najlepšie skladovať v stojane. Týmto spôsobom je možné rýchlo vybrať správny skrutkovač.
- Udržujte rukoväť skrutkovača v čistote; masť na rukoväť môže spôsobiť nehody.
- Skrutkovač by sa nikdy nemal používať ako páčidlo. Ak je takto nadmerne namáhaný, čepeľ sa môže zlomiť a poslať čiastočku ocele do ramena operátora alebo dokonca do jeho očí.



- Nepoužívajte kliešte na rukoväť skrutkovača, aby ste získali extra silu otáčania. Kľúč by sa mal používať iba na štvorhrannom drieku alebo podložke skrutkovača, ktorý je špeciálne navrhnutý na tento účel.
- Čepeľ skrutkovača nevystavujte nadmernému teplu, pretože to môže znížiť tvrdosť čepele.
- Nepoužívajte skrutkovač s rozštiepenou alebo zlomenou rukoväťou.
- Na kontrolu akumulátora alebo na zistenie, či je elektrický obvod pod napätím, nepoužívajte bežný skrutkovač.

## Safety (pictures)



## Frequently asked questions

### Môžem udrieť skrutkovačom?

Nie, skrutkovač by nemal byť vystavený úderom.

### Dá sa použiť skrutkovač s PH hrotom na PZ skrutky s krížovou hlavou?

Jeho použitie sa neodporúča, pretože môže spôsobiť poškodenie skrutky.