

Cheie combinata cu clichet articulata

161/2



Profile

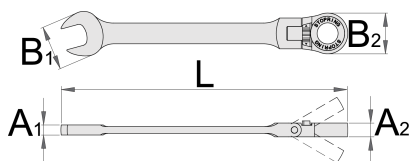


Caracteristicile produsului





- material: crom vanadiu
- tratament termic complet

Avantaje:

- Clichet: lucrează în ambele sensuri, sensul de rotație se schimbă din buton
- 72-dinti, 5° unghi de lucru
- Partea poligonală a cheii este dotată de un inel de blocaj destinat împiedicării alunecării neașteptate de pe piulita și de a facilita repositionarea pe aceasta.
- Permite strângerea piulitei ușor și rapid, fără risc de ranire a utilizatorului și repositionarea cheii pe piulita în mod sigur și precis.

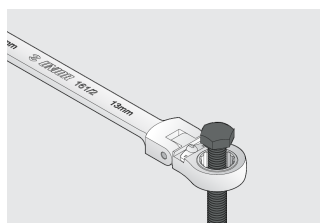


Barcode	mm	L	B2	B1	A2	A1	Icon	Icon
622837	6	136	17,4	16,9	8,4	4,9	50	Till end of stock
622839	8	136	17,4	16,9	8,4	4,9	50	Till end of stock

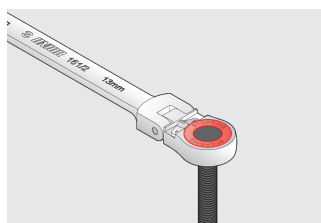
		L	B2	B1	A2	A1		
622841	10	160	20,9	20,8	8,4	3,8	72	Till end of stock
622842	11	177,5	23,4	25,1	9,7	6,2	95	Till end of stock
622843	12	177,5	23,4	25,1	9,7	6,2	95	Till end of stock
622844	13	187,3	24,9	27,2	9,7	6,4	124	Till end of stock
622845	14	194,7	27,4	29,3	10,1	7	144	Till end of stock
622846	15	218	30,4	33	11,7	7,4	207	Till end of stock
622847	16	218	30,4	33	11,7	7,4	207	Till end of stock
622848	17	234,8	31,9	35,2	11,7	8,2	236	Till end of stock
622849	18	251,3	34,5	39,4	12	9	290	Till end of stock
622850	19	251,3	34,5	39,4	12	9	280	Till end of stock

* Imaginea produsului este simbolica. Toate dimensiunile sunt exprimate în mm, greutatea în grame.

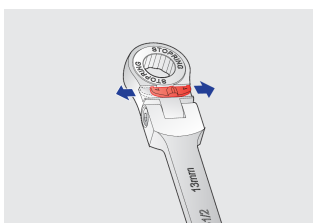
0 (pictures)



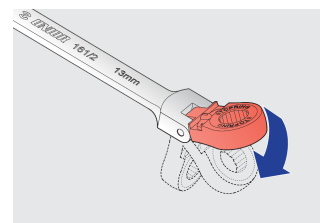
Fara inel de oprire



Partea poligonala a cheii este dotata de un inel de blocaj destinat impiedicarii alunecarii neasteptate de pe piulita si de a facilita repositionarea pe aceasta.



Ratchet: works both ways, turning direction can be changed with button.



Permite lucrul cu capul poligonala inclinat pana la max. 90°

Frequently asked questions

Cheile cu clichet trebuie să fie unse?

Nu, mecanismul clichet nu trebuie uns, dar murdăria trebuie îndepărtată cu un agent de curățare necoroziv.