

# Juego de destornilladores para electrónica, en caja de cartón

608CS5E





## Perfiles



## Características del producto

- 4x Destornillador electrónico Phillips (PH) (artículo 615E) dim. PH 000x60, PH 00x60, PH 0x60, PH 1x80
- 1x Destornillador electrónico pozidriv (PZ) (artículo 625E) dim. PZ 0x60

Nombre del producto	SKU	Artículo	Dimensiones	Cantidad
Juego de destornilladores para electrónica, en caja de cartón	620962	608CS5E	-	5
Destornillador Phillips para electricista, aislado		615E	PH 000x60, PH 00x60, PH 0x60, PH 1x80	4
Destornillador PZ para electrónica		625E	PZ 0x60	1

\* Las imágenes de los productos son simbólicas. Todas las dimensiones son en mm, peso en gramos.

# Consejos de seguridad



- Utilice un destornillador de sujeción de tornillos para atornillar en zonas incómodas y de difícil acceso.
- Utilice un destornillador puntiagudo en espacios reducidos donde no se pueda utilizar un destornillador convencional.
- Una punta redondeada debe rectificarse con una lima; asegúrese de que los bordes estén rectos.
- Los destornilladores utilizados en el taller se guardan mejor en una estantería. De este modo, se puede seleccionar rápidamente el destornillador adecuado.
- Mantenga limpio el mango del destornillador; un mango grasiento puede provocar accidentes.
- Un destornillador nunca debe utilizarse como palanca. Si se sobrecarga de esta manera, la hoja podría romperse y enviar una partícula de acero hacia el brazo del operario o incluso hacia sus ojos.



- No utilices unos alicates en el mango de un destornillador para obtener más fuerza de giro. Una llave inglesa sólo debe utilizarse en el mango cuadrado o en el cabezal de un destornillador especialmente diseñado para ese fin.
- No esponga la hoja del destornillador a un calor excesivo, ya que podría reducir su dureza.
- No utilice un destornillador con el mango partido o roto.
- No utilice un destornillador normal para comprobar un acumulador o para determinar si un circuito eléctrico está bajo tensión.